

*консультация для педагогов*

*«Алгоритм  
создания мультфильмов в  
программе PowerPoint».*

*Подготовила педагог-психолог*

*МАДОУ детский сад № 4*

*Селивёрстова О.А.*

## Этап 1: Подготовка материала

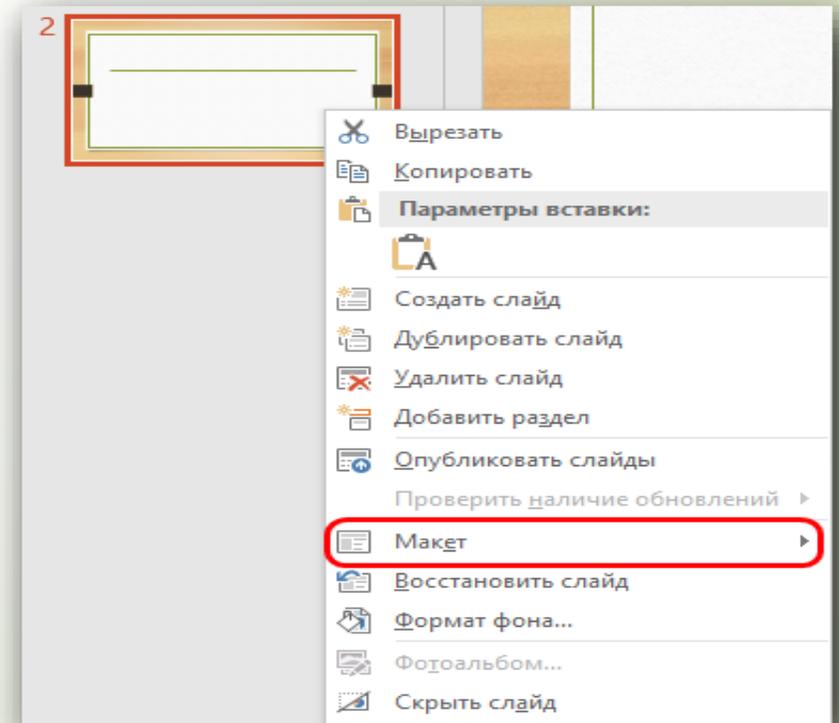
Вполне логично, что перед началом работы потребуется подготовить весь список материалов, которые пригодятся при создании фильма. Сюда входит следующее:

- Изображения всех динамичных элементов. Желательно, чтобы они были в формате PNG, поскольку он меньше всего подвергается искажениям при наложении анимации. Также сюда может входить анимация GIF.
- Изображения статичных элементов и фона. Здесь формат значения не имеет, разве что картинка для заднего плана должна быть хорошего качества.
- Файлы звукового и музыкального сопровождения.
- Наличие всего этого в готовом виде позволяет спокойно заняться производством мультика.

## Этап 2: Создание презентации и фона

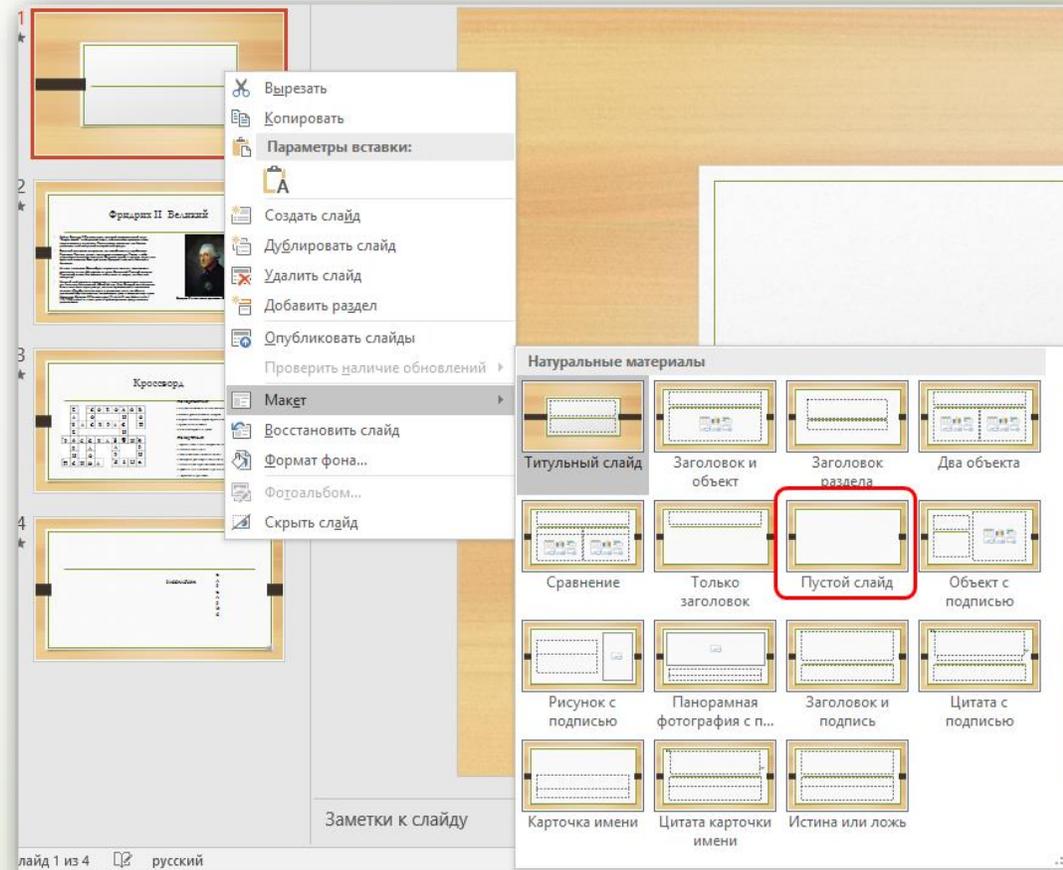
Для того, чтобы создать презентацию необходимо: расчистить пространство для работы, удалив все области для содержимого.

Для этого на самом первом слайде в списке слева нужно нажать правой кнопкой мыши и во всплывающем меню выбрать «Макет».



## Этап 2: Создание презентации и фона

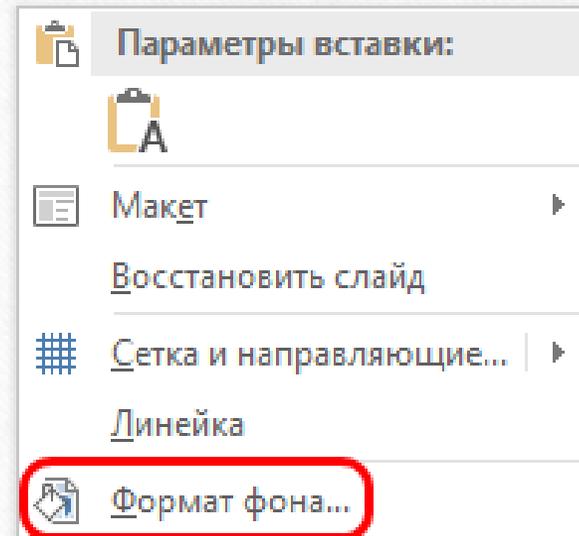
В открывающемся подменю нам нужен вариант «Пустой слайд».



## Этап 2: Создание презентации и фона

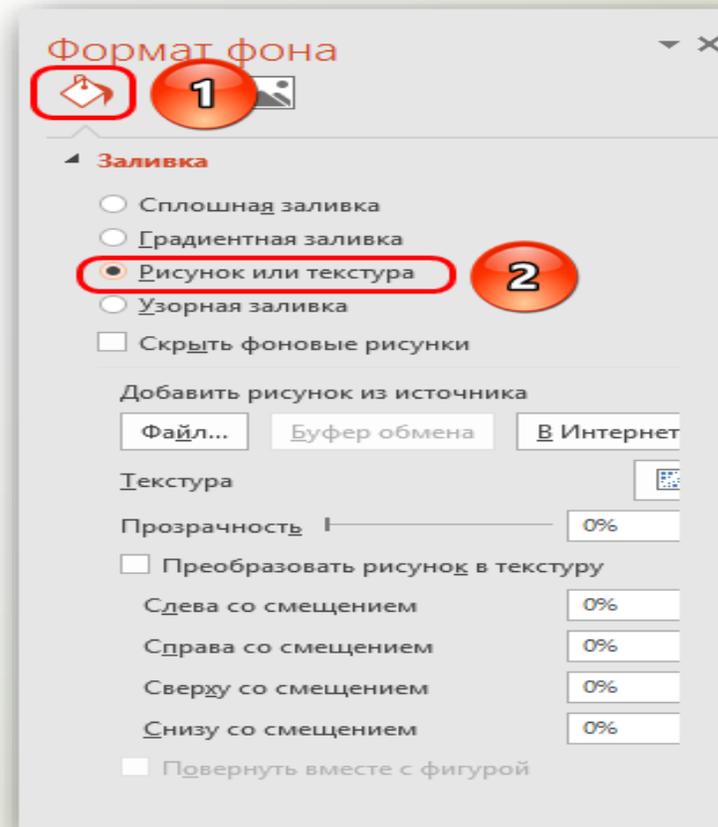
### Создание фона

Нужно нажать правой кнопкой мыши на слайде в основном рабочем поле. Во всплывающем меню потребуется выбрать самый последний вариант – «Формат фона».



## Этап 2: Создание презентации и фона

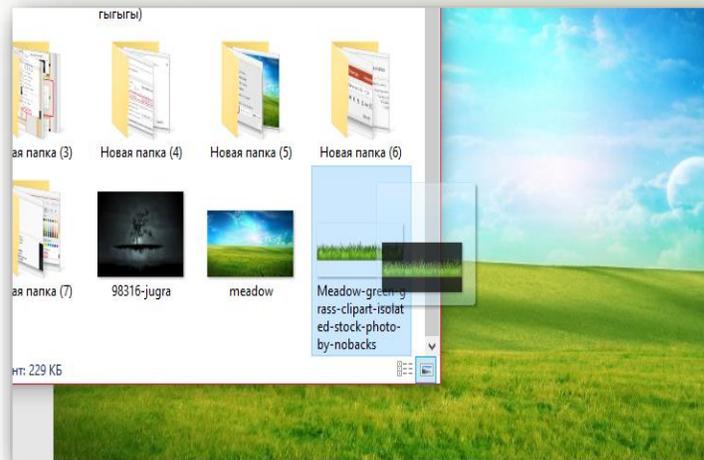
Ниже появится редактор для работы с выбранным параметром. Нажав на кнопку «Файл», пользователь откроет обозреватель, где сможет найти и применить необходимую картинку в качестве декорации заднего плана.



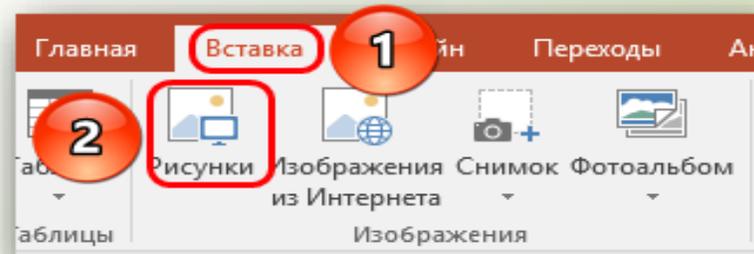
## Этап 3: Наполнение и анимация

Вставляя изображения можно двумя путями

Наиболее простой – просто перенести нужную картинку на слайд из окна свернутой папки-источника.

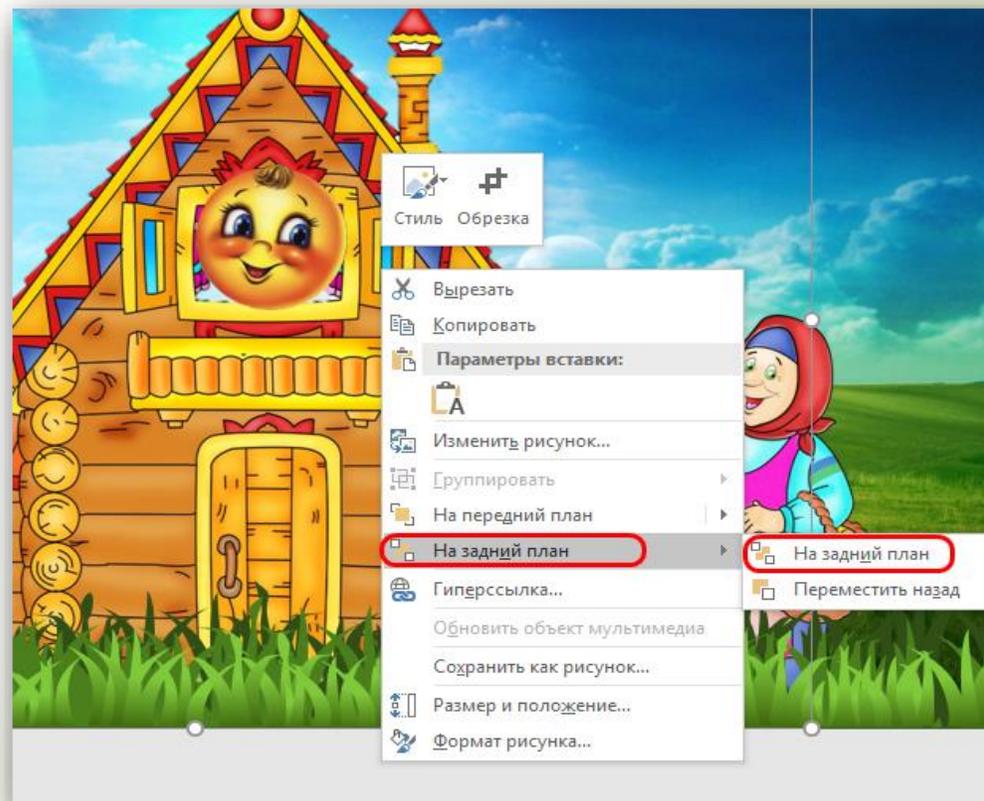


Второй – это отправиться во вкладку «Вставка» и выбрать «Рисунок». Откроется стандартный обозреватель, где можно будет найти и выбрать требуемое фото.



## Этап 3: Наполнение и анимация

При добавлении статичных объектов, которые тоже являются элементами фона (например, домики), то им нужно изменить приоритет – нажать правой кнопкой и выбрать «На задний план».



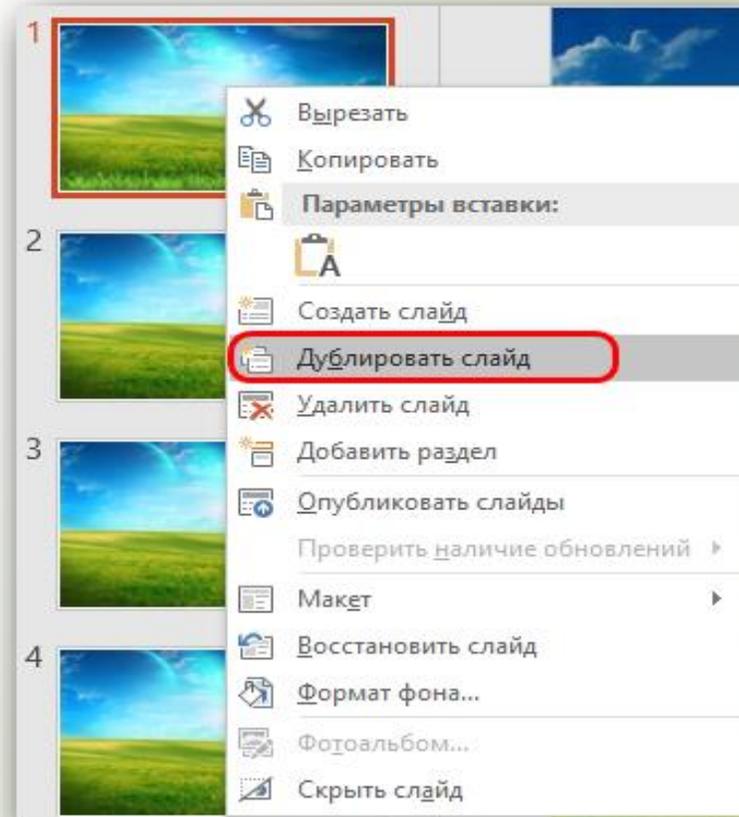
## Этап 3: Наполнение и анимация

- Если на странице присутствует большое количество статичных фоновых элементов, проще копировать слайд и вставлять повторно.

Для этого нужно выбрать его в списке слева и скопировать комбинацией клавиш «Ctrl» + «C»,

а затем вставить через «Ctrl» + «V».

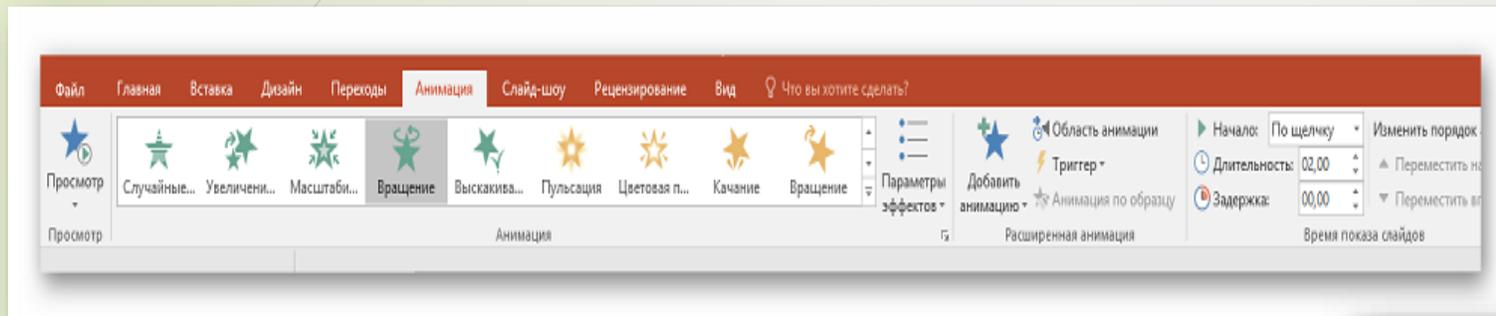
- Также можно нажать на нужный лист в списке сбоку правой кнопкой мыши и выбрать вариант «Дублировать слайд».



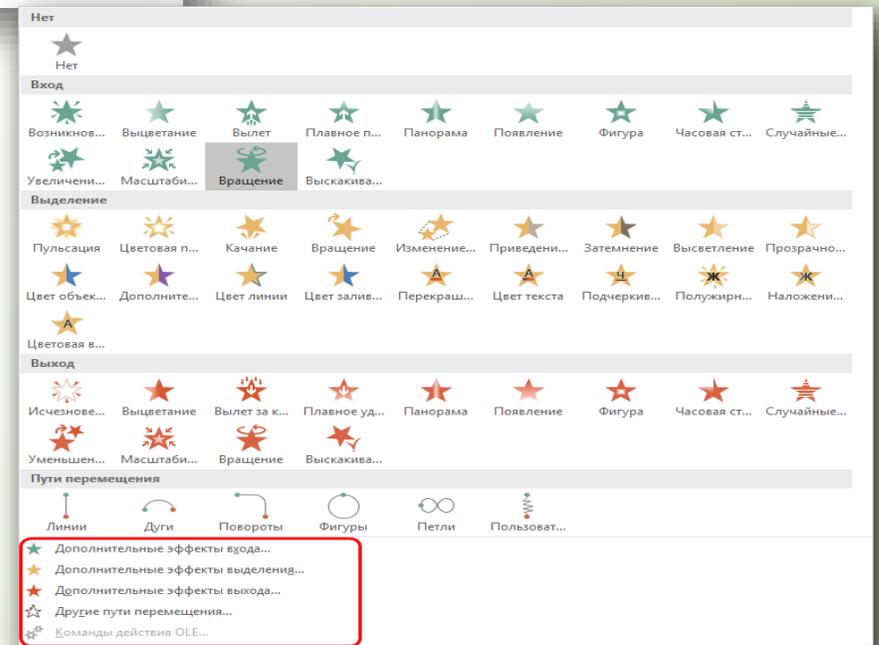
# Этап 3: Наполнение и анимация

Наложение эффектов анимации.

1. Инструменты для работы с анимацией находятся во вкладке «Анимация».



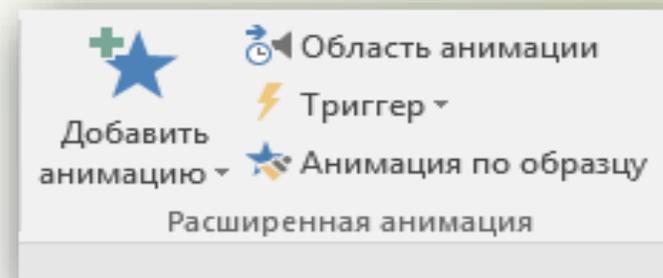
2. При нажатии на соответствующую стрелочку можно полностью развернуть список, а также найти внизу возможность открыть полный перечень всех типов по группам.



## Этап 3: Наполнение и анимация

Наложение эффектов анимации.

3. Для наложения множества действий потребуется нажать на кнопку **«Добавить анимацию»**.



4. Далее необходимо определить с тем, какая анимация подойдет для конкретных ситуаций:

**«Вход»** идеально подойдет для введения в кадр персонажей и объектов, а также текста.

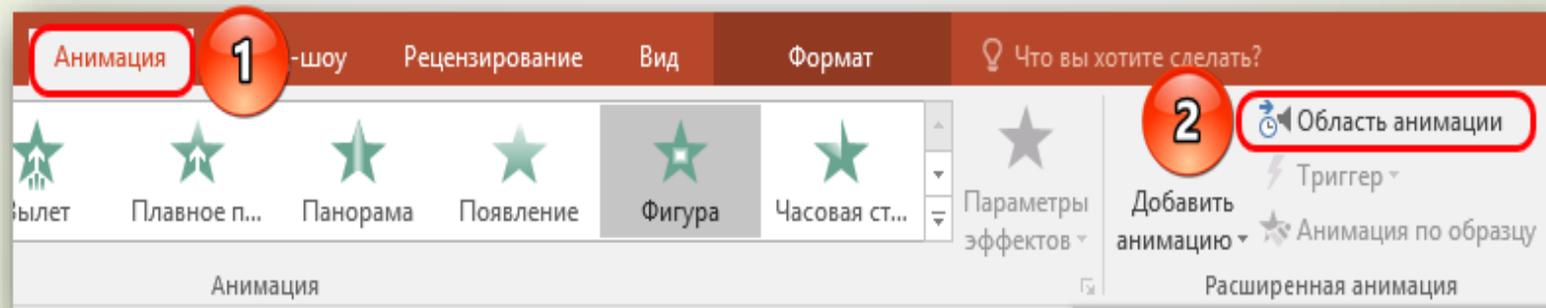
**«Выход»** наоборот поможет вывести персонажей с кадра.

**«Пути перемещения»** помогут создать визуализацию передвижения картинок по экрану. Лучше всего применять такие действия для соответствующих изображений в формате GIF, что позволит добиться максимальной реалистичности происходящему.

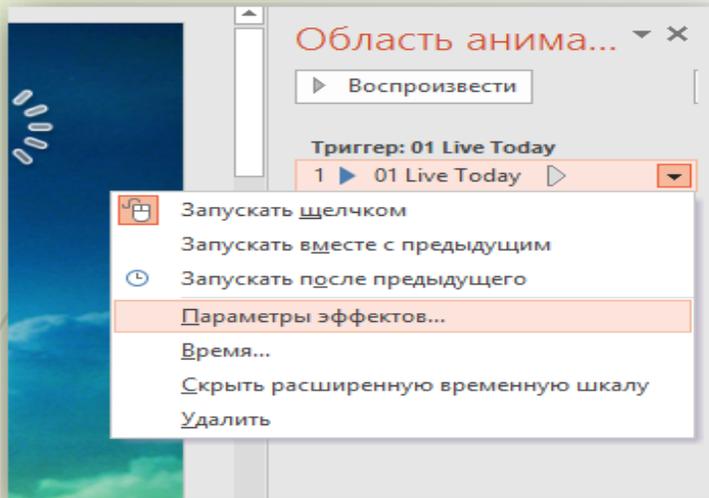
**«Выделение»** может пригодиться мало. В основном для увеличения каких-либо объектов. Основное наиболее полезное действие здесь — **«Качание»**, которое пригодится для анимации разговоров персонажей. Также очень хорошо применять этот эффект совместно с **«Пути перемещения»**, что позволит анимировать передвижение.

## Этап 4: Настройка звукового сопровождения

Предварительная по длительности. Если будет присутствовать фоновая музыка, то ее нужно установить на слайд, начиная с того, с которого это должно проигрываться. Для более точной настройки задержек перед воспроизведением нужно отправиться во вкладку «Анимация» и нажать здесь «Область анимации».

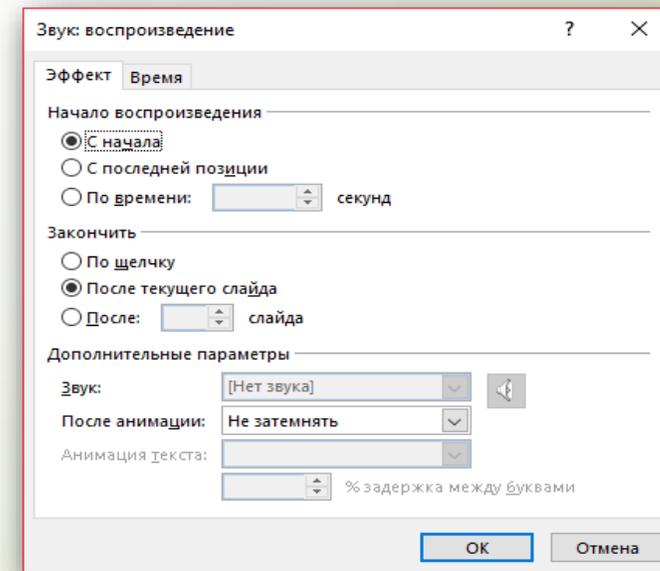


## Этап 4: Настройка звукового сопровождения



Как можно видеть, звуки тоже попадают сюда. При нажатии на каждом из них с помощью правой кнопки мыши можно выбрать вариант «Параметры эффектов».

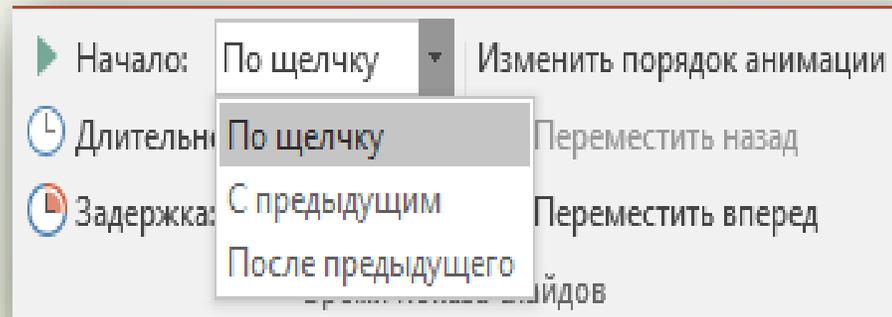
Здесь можно настроить все необходимые задержки при проигрывании, если этого не позволяет стандартная панель инструментов, где можно включить только ручную или автоматическую активацию.



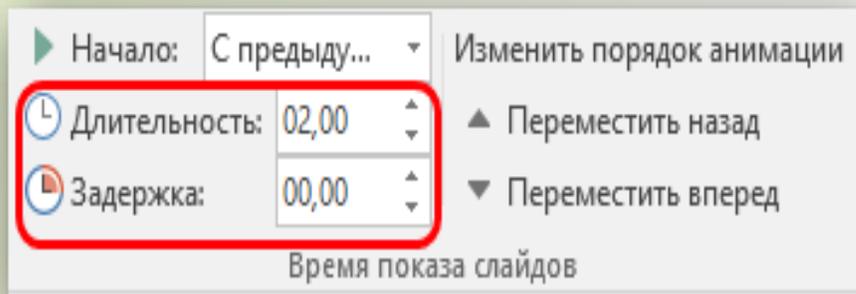
## Этап 5: Монтаж

Монтаж – дело требующее максимальной точности и строгого расчета. Суть заключается в том, чтобы спланировать по времени и очередности всю анимацию так, чтобы получались слаженные действия.

Во-первых, нужно снять со всех эффектов маркировку активации «По щелчку». Это можно сделать в области «Время показа слайдов» во вкладке «Анимация». Для этого есть пункт «Начало». Нужно выделить, какой эффект будет срабатывать первым при включении слайда, и выбрать для него один из двух вариантов – либо «После предыдущего», либо «Вместе с предыдущим».



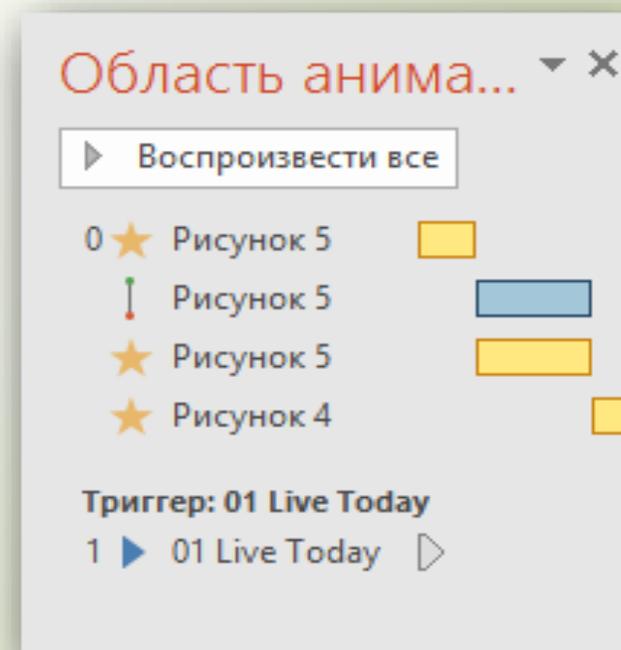
## Этап 5: Монтаж



Для того, чтобы между действиями проходил определенный промежуток времени, стоит настраивать пункт «Задержка».

«Длительность» же определяет, с какой скоростью будет проигрываться эффект.

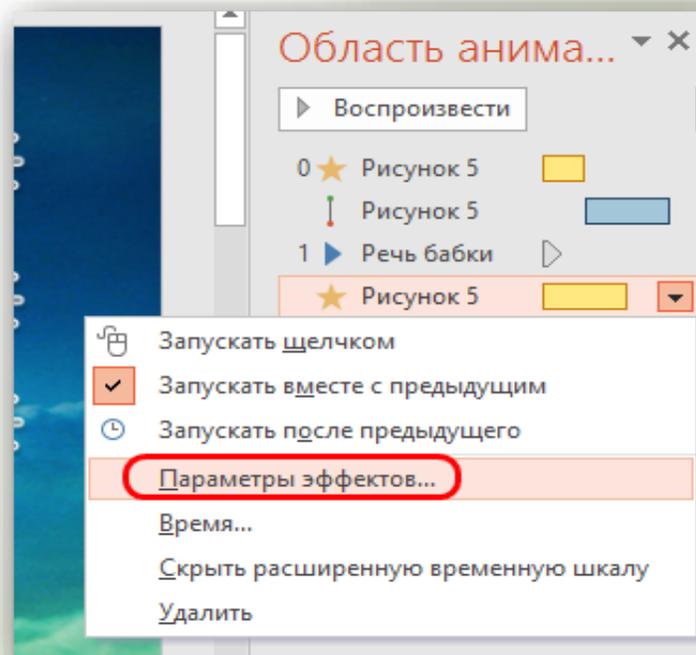
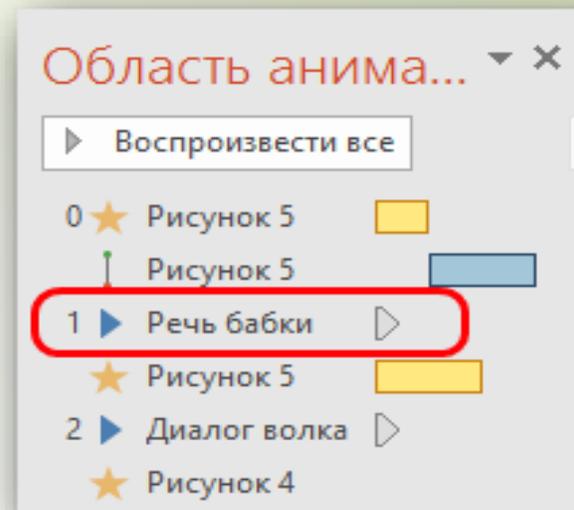
Далее следует снова обратиться к «Области анимации», нажав на одноименную кнопку в поле «Расширенная анимация», если ранее это было закрыто. Следует переставить местами все действия в порядке необходимой очередности, если изначально пользователь назначал все непоследовательно. Для изменения очередности нужно лишь перетаскивать пункты, меняя их местами.



## Этап 5: Монтаж

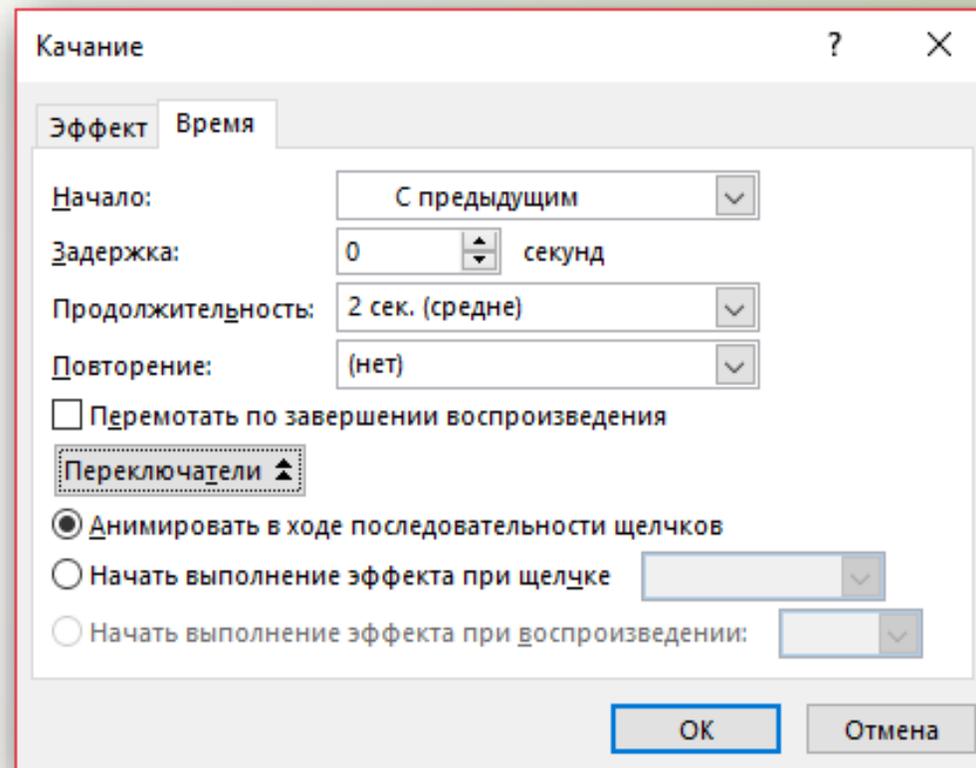
Нужно ставить звуки в нужные места после конкретных видов эффектов. После этого потребуется нажимать на каждый такой файл в списке правой кнопкой мыши и переназначать триггер действия – либо «После предыдущего», либо «Вместе с предыдущим».

Когда позиционные вопросы завершены, можно вернуться к анимации. Можно нажать на каждый из вариантов правой кнопкой мыши и выбрать «Параметры эффектов».



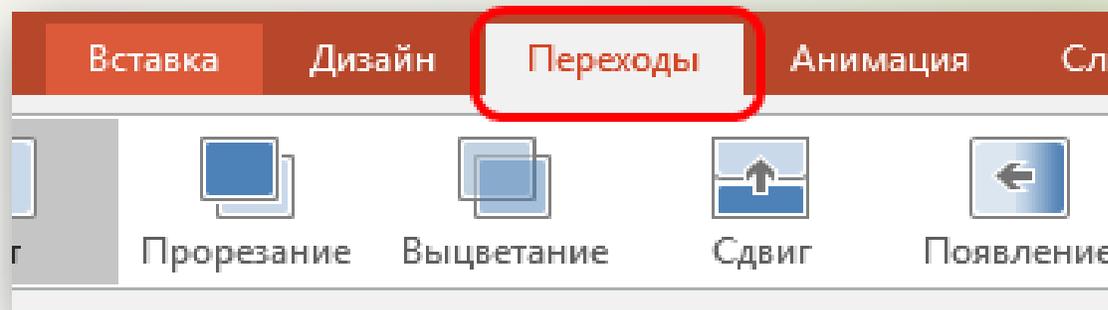
## Этап 5: Монтаж

*В открывшемся окне можно произвести подробнейшие настройки поведения эффекта относительно других, поставить задержку и так далее. Особенно это важно для, например, передвижения, чтобы она имела одинаковую длительность вместе с озвучкой шагов.*

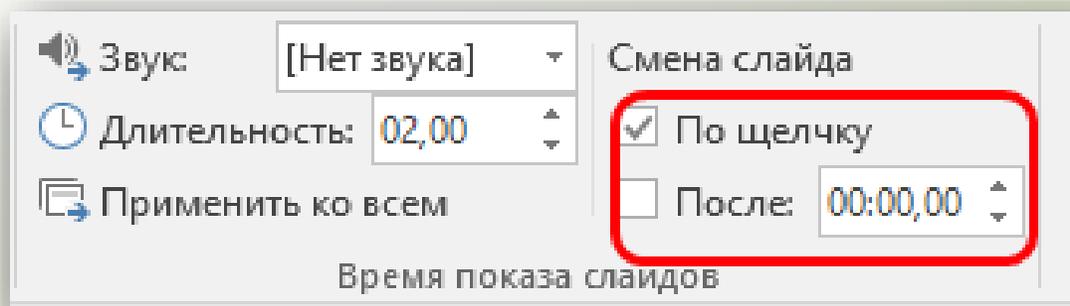


## Этап 6: Подгонка длительности кадров

Во вкладке «Переход».



Здесь в конце панели инструментов будет область «Время показа слайдов». Тут можно настроить длительность показа. Нужно поставить галочку «После» и настроить время.





## *Этап 7: Перевод в видеоформат*

*Остается лишь перевести все это в формат видео.*

*В итоге получится видеофайл, в котором на каждом кадре будет что-то происходить, сцены будут сменять друг друга и так далее.*

*Материал: <https://lumpics.ru/how-to-make-cartoon-in-powerpoint/>*